



## Curriculum Vitae Jan-Willem van der Plas

### Samenvatting

---

Tijdens mijn opleiding visualiseren ben ik 1995 begonnen als stagiaire bij Mondo Totaal Visualisatie waar ik heb leren modelleren en animeren. Een logische aanvulling daarop was het ontwikkelen van interactieve applicaties. Eerst alleen in de vorm van Cd-roms, later werden het ook HTML websites, games en applicaties ( Adobe Flash en Unity).

Recenter is de ontwikkeling van AR en VR voor o.a. de HTC Vive en Oculus headset erbij gekomen. Vandaag de dag gebruik ik mijn kennis en ervaring voor het bedenken, projectmatig begeleiden, ontwikkelen en installeren van multimediale installaties voor musea en infocentra.

### Sterke punten

---

- Nieuwsgierig en een zeer brede interesse. Niet alleen in personen en techniek maar ook naar wat er om ons heen gebeurt.
- Behulpzaam, ik probeer mensen altijd te helpen en/of te motiveren.
- Ik werk nauwkeurig met oog voor detail, planning en budget.
- Flexibel en open minded, ik heb natuurlijk een mening/idee waar ik achter sta maar heeft iemand een andere idee (ontwerp) dat ook goed is, én waar over nagedacht is, prima.

### Werkervaring

---

#### 1995, Mondo Totaal Visualisatie

Stagiair 3D modeleren en animeren.

#### 1996, Mondo Totaal Visualisatie, Medewerker Computer Graphics

De werkzaamheden bestaan uit het maken van computer artist-impressies, 3D animaties en videoproducties.

#### 2001, MCW Studio's

Naast de 3D (animatie) en videowerkzaamheden ben ik me gaan richten op het ontwikkelen van Cd-roms, interactieve applicaties/games met Adobe Flash en websites (HTML, CSS, Javascript).

#### 2003, MCW Studio's

Eenvoudige projectmanagers werkzaamheden. Steeds vaker assisteren bij het maken van offertes en plannings voor de producties.

### 2010, JEE-W, Ontwerper, illustrator en developer

JEE-W is mijn eigen bedrijf waarmee ik iPhone en iPad applicaties en games ontwikkel.

Voorname gericht op de jongere gebruikers zoals de 'Monster Scanner' en 'Math Penguin' apps.

Maar ook museale applicaties zoals de Peutingerkkaart voor het Katwijkse Museum.

### 2011, MCW Studio's, Multimedia Developer

Fulltime bezig met het ontwikkelen van interactieve applicaties zoals games, infozuilen etc.

Zowel voor desktop (web) als voor mobiele devices (iPhone, iPad, Android).

### 2013, MCW Studio's, Senior Multimedia Developer

Sinds 2013 ben ik senior Multimedia Developer en stagebegeleider voor studenten van de opleiding

Multimedia Development. Naast de development werkzaamheden heb ik ook de taak om nieuwe

technieken te beoordelen op hun mogelijkheden. Ik ben deze periode gestart met het ontwikkelen

van VR en AR applicaties met Unity voor mobiele devices, de HTC Vive en Oculus headset.

### 2014 tot 2020, MCW Studio's

Ik krijg meer verantwoordelijkheid. De applicaties richten zich nu steeds vaker op de (internationale)

museale markt en worden vaak zelfstandig bedacht, uitgewerkt en geïnstalleerd. Korte lijnen met

de klant waardoor de communicatie en ontwikkeling soepel verloopt. Research gedaan naar goede

werkmethoden voor de aanpak van projecten.

## Opleidingen

---

1987 – 1991	MAVO, Louise de Coligny, Leiden
1991 – 1993	HAVO, Louise de Coligny, Leiden
1993 – 1997,	Grafisch Lyceum, Rotterdam, Afstudeerrichting Visualisatie

## Cursussen

---

2002 - 2020	Basis Bedrijfshulpverlener
2008	Actionscript 3.0 Professional, Eduvision, Utrecht
2016	Coursera Serious Gaming, Erasmus University Rotterdam
2020	Professional Scrum Master 1 (PSM 1)

## Talenkennis

---

Nederlands uitstekend.

Engels uitstekend.

Spaans, redelijk.

## Software kennis

---

Adobe Creative Suite, Photoshop, Illustrator,  
After Effects en Premiere.

HTML, CSS, Javascript en JQuery.

3ds Max, Blender en Unity (VR en AR).

Microsoft Office, Trello, Sourcetree,

Arduino.

## Contact

---

Jan-Willem van der Plas  
Heemraadsplein 10A, 3023 BD Rotterdam  
06-18706946  
j.vanderplas1@chello.nl

## Mijn hobby's

---

Hardlopen (trainer), snowboarden,  
duiken, reizen.